

Zadanie

Areál hier Radosť — Štrkovec, Bratislava

Krajinársko-architektonická súťaž



Obsah

1. Úvod	3
2. Vízia areálu	6
3. Opis riešeného územia	8
4. Základné bilancie	15
5. Požiadavky na riešenie	17
5.1 Funkčné	17
Herné priestory	18
Šport	23
Služby, vybavenosť	24
Zeleň	26
5.2 Všeobecné	27
6. Financovanie	28

Pokyny v tomto dokumente majú odporúčací charakter, vznikli za účelom čo najlepšieho definovania zadania verejného obstarávania architektonicko-krajinárskej súťaže. Ich dodržanie účastníkom v rámci jeho návrhu nie je povinné. Ak v návrhu účastníka dôjde k výraznému odkloneniu od týchto pokynov, je nutné uviesť grafickú či textovú argumentáciu účastníka odôvodňujúcu takýto postup. Vhodnosť a prínos takéhoto riešenia posúdi odborná porota pri hodnotení návrhov.

1. Úvod

Areál hier Radosť sa rozprestiera na západnom brehu jazera Štrkovec v mestskej časti Bratislava-Ružinov a slúžil obyvateľom už od samotnej výstavby sídliska. Napriek tomu, že v minulosti bol pre ľudí obľúbeným herným a oddychovým areálom, v súčasnosti čelí strate svojho génia loci. Herné prvky nahrádzali postupne nové bez komplexného zamýšľania sa nad ich podobou a celkovou štruktúrou areálu. Časť areálu pripadla do súkromného vlastníctva, pribudol amfiteáter a spevnené plochy.

Zámerom MČ Ružinov je prinavrátiť areálu pôvodnú funkciu a význam skrz jeho celkovú revitalizáciu. Úlohou architekta a krajinného architekta bude hľadanie novej témy areálu, vytvorenie jednotného zeleno-hravého priestoru adaptovaného na súčasné požiadavky užívateľov. Dôležitým faktorom revitalizácie je financovanie z externých zdrojov – primárne z operačného programu európskych štrukturálnych a investičných fondov (EŠIF) pre oblasť životného prostredia. Z tohto dôvodu bude kladený veľký dôraz práve na uplatnenie zeleno-modrých riešení.



Socha ťavy, 1974, zdroj: TASR



Areál hier Radosť, zdroj: MIB



Lokalita

Areál hier Radosť, Bajkalská, 821 03 Ružinov, Bratislava
<https://maps.app.goo.gl/naBg7zJ7NRPhb-hJy5>



Vlastník a investor

Mestská časť Bratislava – Ružinov
Mierová 21, Bratislava 827 05



Typológia

Herný a voľnočasový areál pre všetky vekové kategórie, prioritne zameraný na rodiny s deťmi



Spolufinancovanie

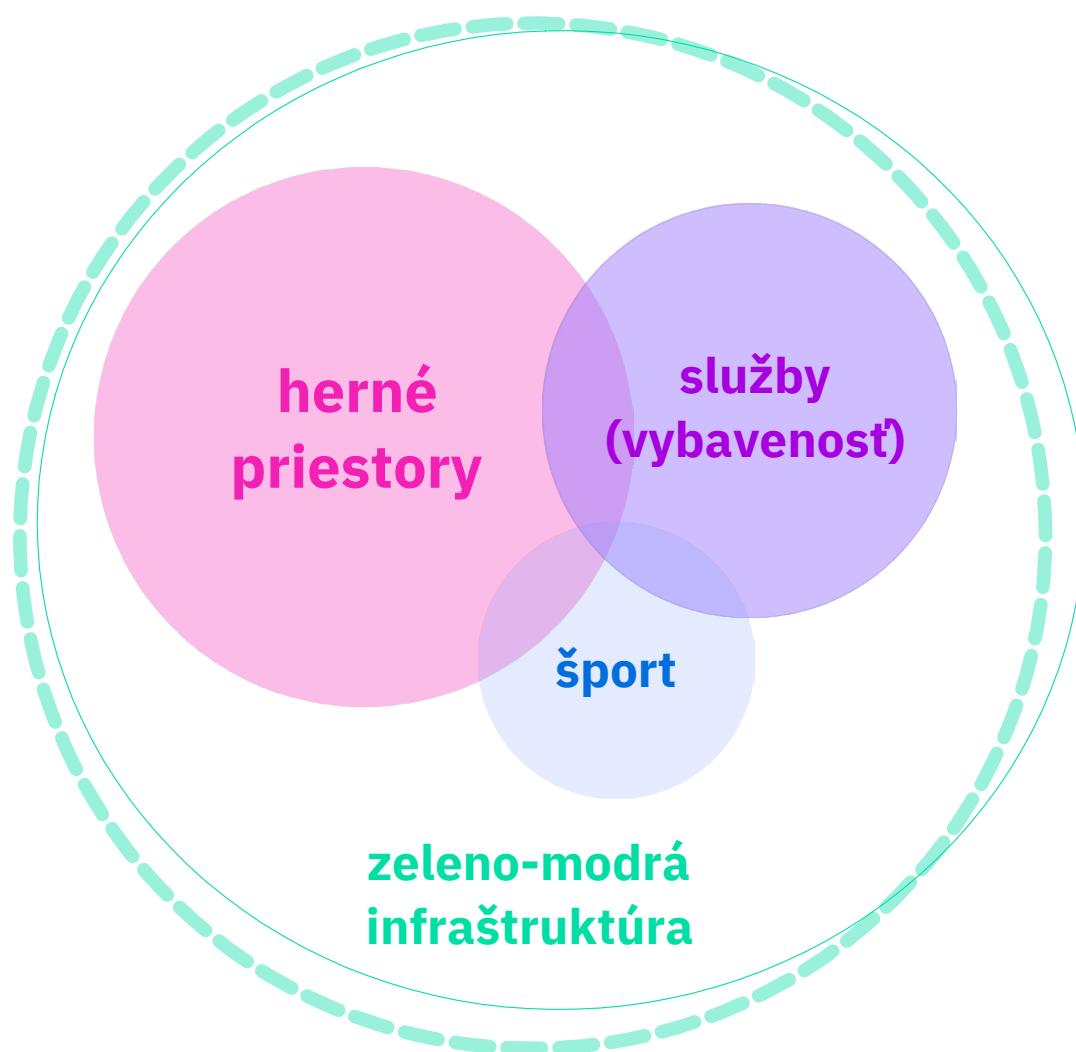
Výzva „2. 7. 4 Podpora budovania prvkov zelenej a modrej infraštruktúry v obciach a mestách“ na podporu rozvoja prvkov zelenej a modrej infraštruktúry v obciach a mestách (Kód výzvy: PSK-MIRRI-008-2024-ITI-EFRR)

2. Vízia areálu

Cieľom revitalizácie je vytvoriť areál, ktorý bude patriť medzi najlepšie ekologické a zelené voľnočasové areály pre deti a mládež v Bratislave, v ktorom rodiny dokážu stráviť celý deň. Z hľadiska funkčného riešenia bude nový areál pozostávať z herných priestorov, podpornej vybavenosti a služieb, športu, a to všetko v istej miere pretkané zeleňou – zelenými plochami slúžiacimi na oddych a hry v zeleni. Nosnou funkciou budú práve herné zóny pre deti, o športe je potrebné uvažovať ako o doplnkovej funkcii, resp. aj ako o súčasťi herných priestorov pre staršie vekové kategórie. Vybavenosť a služby budú pre všetkých návštevníkov a majú zabezpečiť dostatočný komfort pri celodennej návšteve areálu.

Očakáva sa výrazná úprava spevnených a nespevnených plôch, miera asanovania či rekonštrukcie objektov je na uvážení účastníkov. Zároveň sa neuvažuje so zachovaním súčasného amfiteátra, nakoľko táto funkcia by mala byť v novom areáli nahradená flexibilnejším priestorom na príležitostné akcie. Je tiež dôležité rešpektovať súčasné polohy stromov v maximálnej možnej miere, a to na základe podkladu inventarizácie zelene.

Prvok, ktorý je potrebné zachovať a reštaurovať je výtvarné dielo od Rastislava Miklánka – Ťava. Presun sochy je z hľadiska finančných zdrojov málo pravdepodobný a z tohto dôvodu je vítané zakomponovať dielo v jeho súčasnej polohe.



Funkčný koncept areálu, zdroj: MIB

Vízia areálu hier radost' – priestor pre hru, šport a pohyb



1. Verejno-prospešný účel

Miesto pre športové a voľnočasové aktivity. Iné spôsoby využitia areálu okrem športových, kultúrnych a súvisiacich aktivít sú neprípustné.



2. Ambiciózny areál

Vzhľadom na lokalitu, históriu a predpokladaný rozpočet má mestská časť ambíciu revitalizovať areál do podoby, ktorej bude patriť medzi najatraktívnejšie miesta podobného charakteru v meste a okolí.



3. Zelený areál

Nový areál pomáha znášať dopady klimatickej zmeny. Realizované opatrenia majú byť zamerané na naplnenie modro-zelených opatrení. Revitalizácia je podmienená financovaním z fondov EŠIF v oblasti životného prostredia, kde až 80 % celkovo vynaložených nákladov by malo spadať do kategórie modrých a zelených výdavkov.



4. Všetky vekové kategórie

Cielovou skupinou sú rodiny s deťmi všetkých vekových kategórií. Netreba však zabúdať ani na mládež, seniorov a ľudí s hendikepom, ktorí by si mali nájsť v areáli rovnako zaujímavé prvky pre pohyb alebo trávenie voľného času.



5. Celodenný pobyt

Možnosť tráviť na tomto mieste celý deň implicitne predpokladá dostatok atrakcií, ktoré zabavia rodiny s deťmi na celý deň, či dostupnosť základných súvisiacich služieb ako hygiena, občerstvenie a oddych bez potreby opustiť areál.

3. Opis riešeného územia

Kontext miesta

Areál hier Radosť je v súčasnosti voľne prístupný a kombinuje v sebe niekoľko aktivít – herné a športové plochy, zmrzlináreň a amfiteáter s príležitostnou prevádzkou, prevažne v letných mesiacoch. Jeho súčasťou sú aj budovy, v ktorých sídli pobočka Ružinovského športového klubu a prevádzkuje v nich dielne, verejné toalety a klubovňu, využívanú napríklad počas letných detských táborov.

Štrkovecké jazero je umelé jazero, ktoré vzniklo medzi rokmi 1960-1964 ťažbou štrkopieskov. Rozprestiera sa na ploche 56 000 m² a jeho severná časť obsahuje umelý ostrovček, ktorý je súčasťou prírodného biotopu zvlášť upraveného pre hniezdenie migrujúcich vtákov. Medzi najčastejšie hniezdiace druhy patrí **Labuť veľká, Dubačík čierny, či Bielostrýlový rybár.** V rámci návrhu je potrebné dbať na ochranu biotopov, podporu ekosystémových procesov a zvyšovania povedomia verejnosti o dôležitosti ochrany biotopov.

Areál bol otvorený 19. apríla 1974. Autormi pôvodného návrhu boli architekti Alfonz Torma a Ladislav Pinkalský. Z pôvodnej podoby ihrísk sa dodnes za-

chovala len socha ťavy, nie je dostupná dokumentácia herných prvkov, na základe ktorej by bolo možné s presnosťou identifikovať pôvodné herné prvky. Súčasťou identity areálu bola aj hra s vodou. Severne od areálu bol v roku 1982 postavený hotel Junior od architektov Dušana Bystrického, Ivana Slameňa a Branislava Somoru. Ten vrátane nadväzujúceho parkoviska je dnes v súkromnom vlastníctve a jeho ďalší osud je neistý.

Areál je v súčasnosti v značne nevyhovujúcom stave. V novembri 2023 MČ Ružinov pristúpila k uzatvoreniu detského ihriska a herné prvky budú dočasne nahradené novými. Technický stav budov zodpovedá ich veku, mnohé športoviská sú nevyužívané, chodníky sú na viacerých miestach poškodené. V areáli neboli realizované žiadne ekologické investície, zamerané na opatrenia proti klimatickej kríze. Okrem verejných toaliet a predajne zmrzliny v areáli v súčasnosti absentujú služby. Možnosť zakúpenia občerstvenia čiastočne sanujú prevádzky na súkromných pozemkoch v bezprostrednom okolí – minigolf, či živelné organizované gastronomické prevádzky (SZ hranica areálu – parcela č. 15284/202 – LV 7381, k. ú. Ružinov).



Pôvodná podoba areálu hier, autor fotografie: Ján Sláma



Výstavba hotela Junior, autor fotografie: Karol Belický



Pohľad na areál po výstavbe v jeho pôvodnej veľkosti, zdroj: Archív OZ BAJP



Pôvodné herné a oddychové prvky, zdroj: Archív OZ

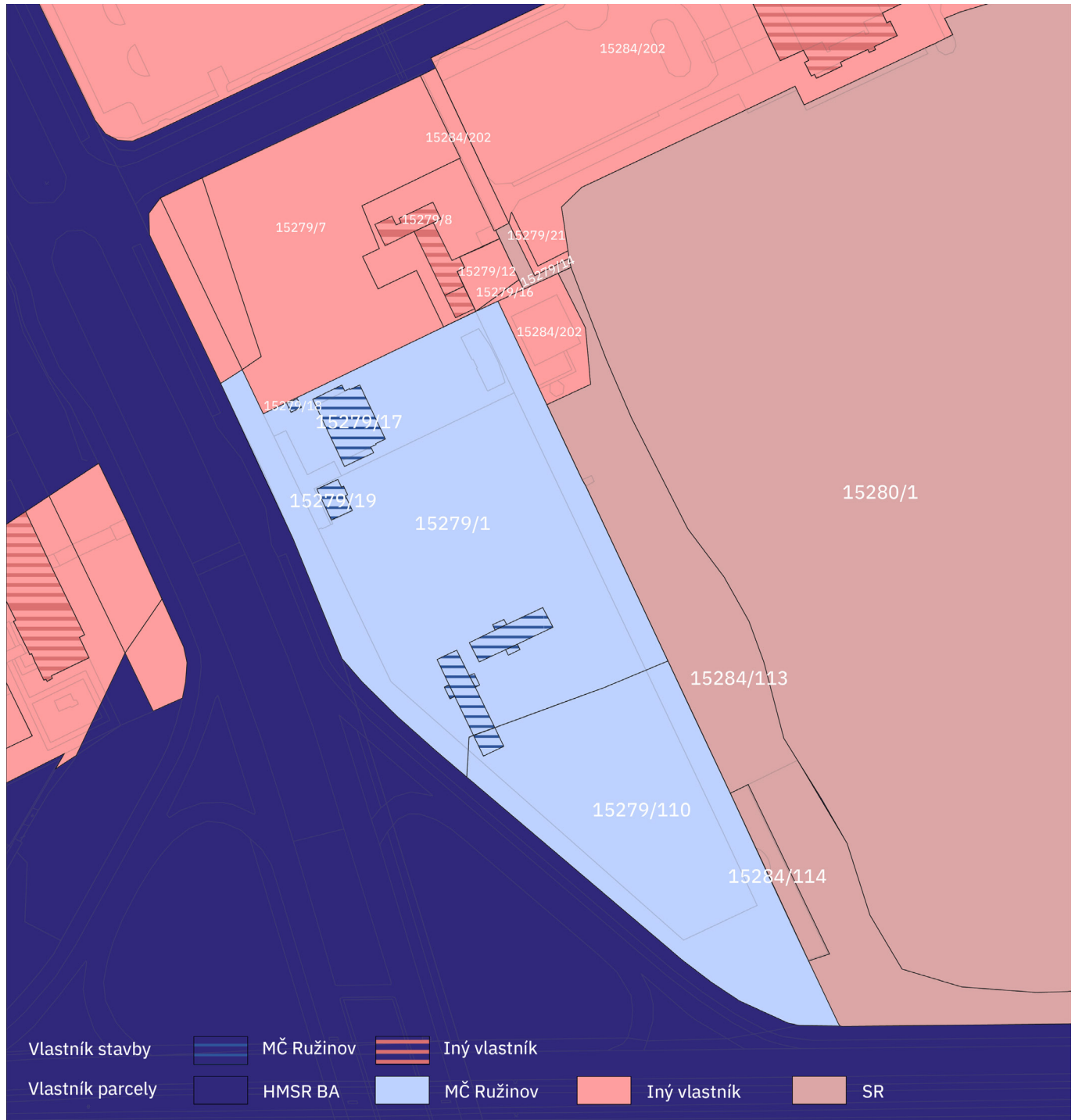


Ihrisko, zdroj: MIB

Majetko-právne vzťahy

Súčasťou pôvodnej rozlohy areálu bola aj časť s dnešným minigolfom a prevádzkou reštaurácie. Ten je dnes v súkromnom vlastníctve a predstavuje severnú hranicu areálu. Zo západnej strany je areál definovaný Bajkalskou ulicou, z južnej strany Ružinovskou ulicou a z východnej strany chodníkom súbežným s brehom jazera Štrkovec. Areál sa rozprestiera sa na parcelách registra C-KN 15279/1, 15279/17,

15279/18, 15279/19 a 15284/110, k. ú. Ružinov. Vlastníkom areálu je Mestská časť Bratislava – Ružinov. Areál spravuje príspevková organizácia mestskej časti Ružinovský športový klub, p. o. V roku 2021 získala mestská časť pozemky pod týmto areálom do vlastníctva kúpou od Slovenskej republiky – Ministerstva vnútra Slovenskej republiky. Využitie týchto pozemkov je len na verejno-prospešné účely. Parcela č. 15284/202 je v súčasnosti v súkromnom vlastníctve a MČ rokuje s vlastníkom o možnom prenájme parcely a jej pričlenení k areálu.



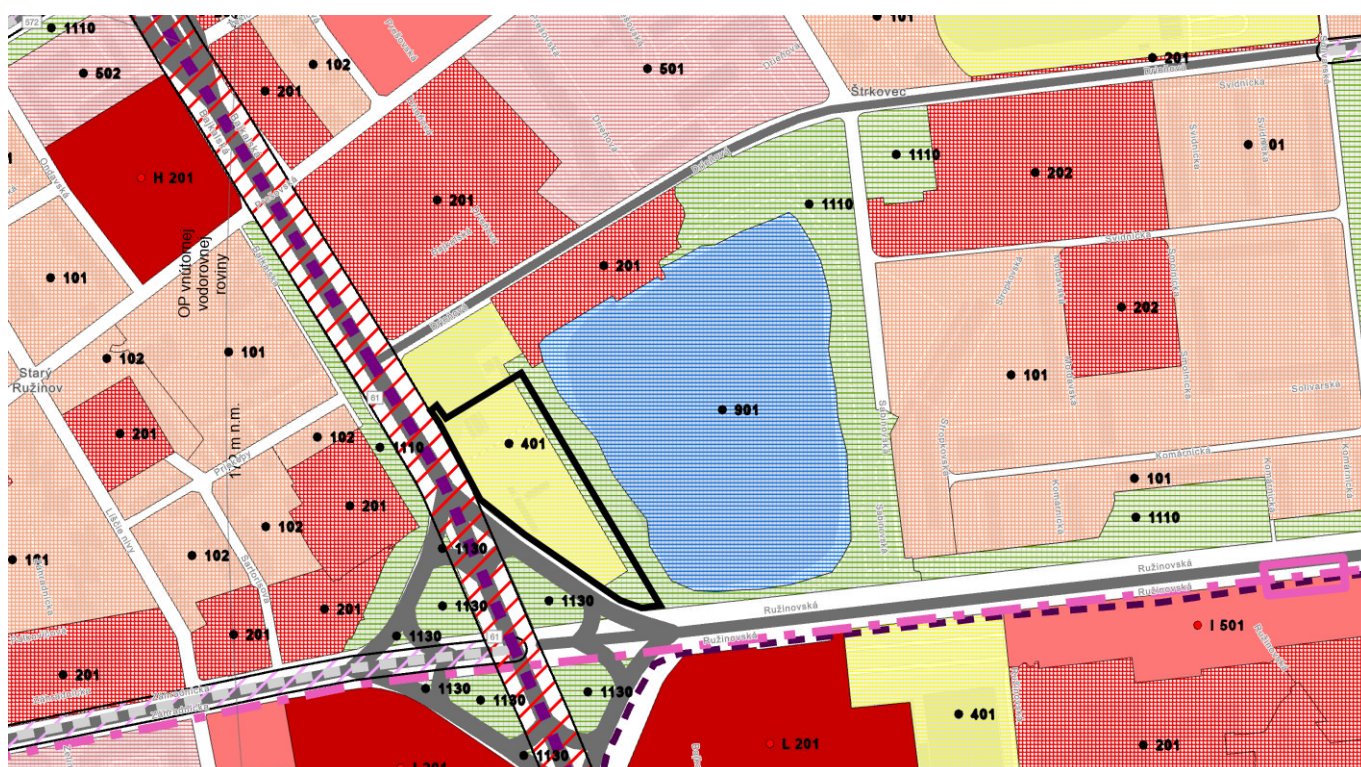
Vlastnícke vzťahy, zdroj: MIB

Územno-plánovacia informácia

Riešené územie sa rozprestiera na ploche 401 – šport, telovýchova a voľný čas. ÚP definuje túto plochu ako územia prevažne areálového charakteru s využitím pre šport a telesnú výchovu tvorené krytými športovými zariadeniami, športovými otvorenými ihriskami a zariadeniami, špecifickými zariadeniami športu slúžiacimi pre organizovanú telovýchovu, výkonnostný šport, amatérsky šport a územia slúžiace športovým aktivitám vo voľnom čase. Súčasťou územia je dopravné a technické vybavenie

a plochy líniovej a plošnej zelene. Prevládajúce sú kryté a otvorené ihriská, zariadenia a areály športu, telovýchovy a voľného času. Prípustné v obmedzenom rozsahu sú zariadenia občianskej vybavenosti, ktoré neprekročia 10% z funkčnej plochy. Nepripustné je bývanie, väčšie areálové zariadenia občianskej vybavenosti, výroba a iné zariadenia nesúvisiace s funkciou.

Malú časť riešeného územia tvorí funkčná plocha 1110 – parky, sadovnícke a lesoparkové úpravy. Na tejto ploche sa umiestňuje mestská zeleň, v obmedzenom rozsahu chodníky, turistické a cyklistické trasy.

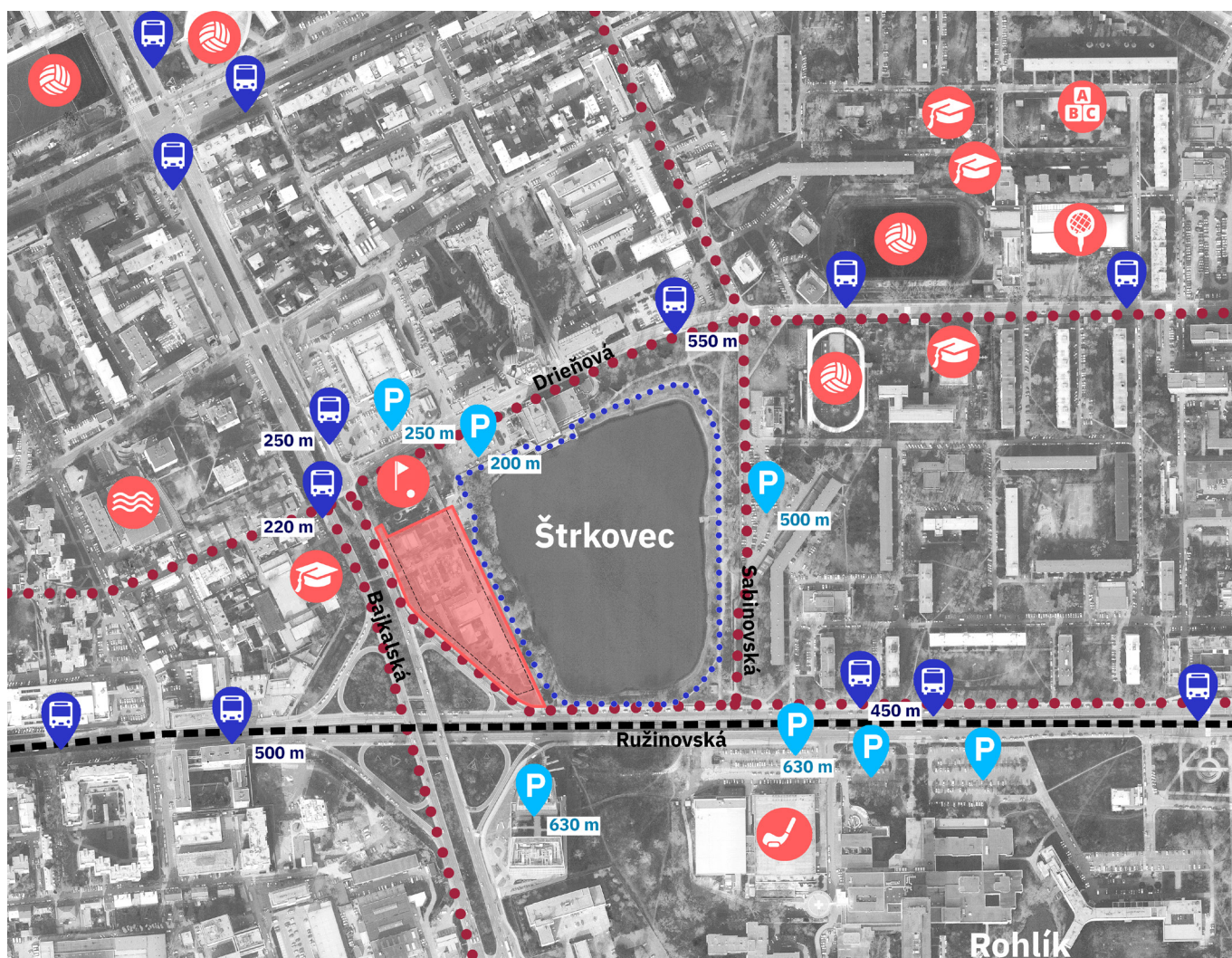


Výrez z regulačného výkresu ÚP HLMSRBA, zdroj: <https://shorturl.at/suDIX>

Okolie areálu

Areál je dostupný s vyžitím MHD. Ako hlavný prístup sa uvažuje práve pešia, cyklo a MHD mobilita. Parkovacie kapacity sú v okolí taktiež dostupné. V rámci širších vzťahov absentuje v súčasnosti pešie prepojenie smerom na juh cez Ružinovskú. V rámci ideového riešenia okolia je s ním však možné do budúcnosti rátať ako s vyvolanou aktivitou.

Hranice areálu sú prísne definované komunikáciami Ružinovská a Bajkalská, ktoré do značnej miery ovplyvňujú aj vnútorné členenie areálu v dôsledku hlučnosti, prašnosti a bezpečnosti. Prírodnou dominantou okolia je jazero Štrkovec. Keďže jeho okolie nie je vo vlastníctve MČ, nie je možné v tejto chvíli uvažovať s rozšírením areálu hier až k hladine. Očakáva sa prirodzené smerovanie pohľadov a prepojení areálu z väčšej časti práve k jazeru.



- | | | | | |
|----------------|-------------------|-----------------------|--------------|--|
| riešené územie | športové aktivity | električka | MHD zastávka | |
| škola | zimný štadión | bežecká dráha | parkovanie | |
| materská škola | tenisové kurty | odporúčané cyklotrasy | | |
| minigolf | plaváreň | | | |

Širšie vzťahy, zdroj: MIB

Riešené územie







V súčasnosti sa areál hier Radosť rozprestiera na ploche 10 300 m², pričom veľkosť riešeného územia je 13 300 m² a dotknutého územia približne 5 700 m². To znamená, že v návrhu je možné rozšíriť areál až po hranicu riešeného územia. Je odporúčané zachovanie a revitalizácia peších trás a mobiliáru okolo jazera, a to v rámci riešeného územia.

Dotknuté územie aktuálne nie je vo vlastníctve MČ (vid' vlastnícke vzťahy), v rámci návrhu je s ním

možné uvažovať ako s územím s potenciálom na riešenie v budúcnosti. Je vhodné ponúknuť ideové riešenie tejto parcely, s prihliadnutím najmä na úpravu terénu, doplnenie drobnej architektúry či mobiliáru.

Štyri pešie vstupy sú priamo z pešieho koridoru z východnej strany areálu, jeden z Bajkalskej ulice smerom k zastávke MHD. Do areálu majú prístup aj zásobovanie vozidlá, a to v dvoch vjazdoch z Bajkalskej ulice.



-  Súčasná plocha areálu 10 300 m²
-  Riešené územie 13 300 m²
-  Dotknuté územie 5 700 m²
-  Vjazd zásobovanie
-  Vstup
-  Zastávka MHD



Riešené územie – súčasný stav, zdroj: MIB

4. Základné bilancie

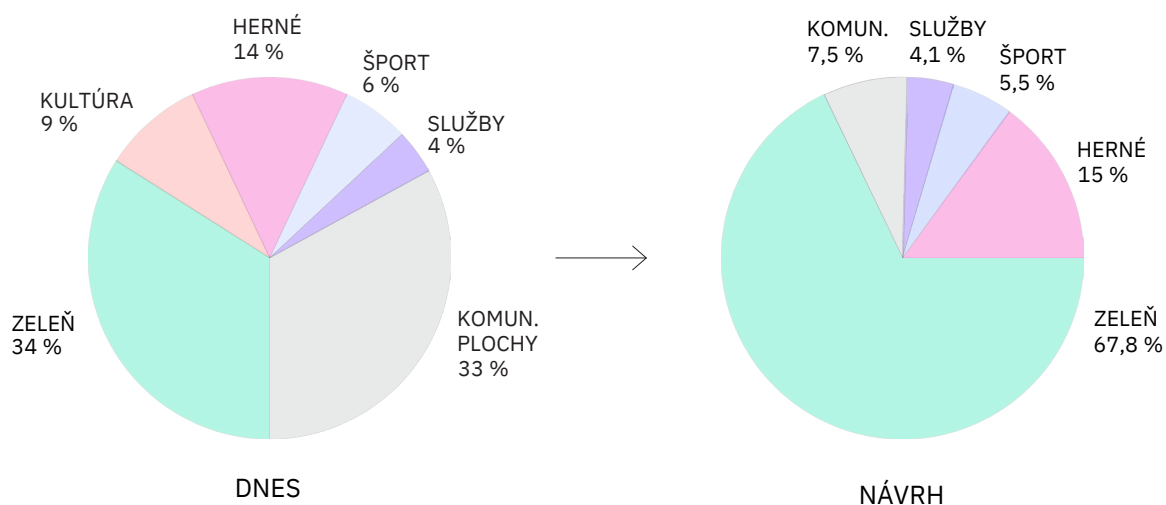
Funkčne možno riešené územie v súčasnosti rozdeliť na tri časti – zeleň, herná a rekreačná náplň, tranzitné plochy a plochy bez špecifického využitia, pričom každá z týchto častí zaberá približne 1/3 územia (vid' obr. funkčná analýza). Z hľadiska povrchov skoro 60 % riešeného územia v súčasnosti tvorí spevnená alebo zastavaná plocha. Trávnaté plochy zaberajú 36% plochy, zvyšnú časť tvoria pieskové

povrchy určené športu alebo detskému ihrisku (vid' obr. analýza povrchov).

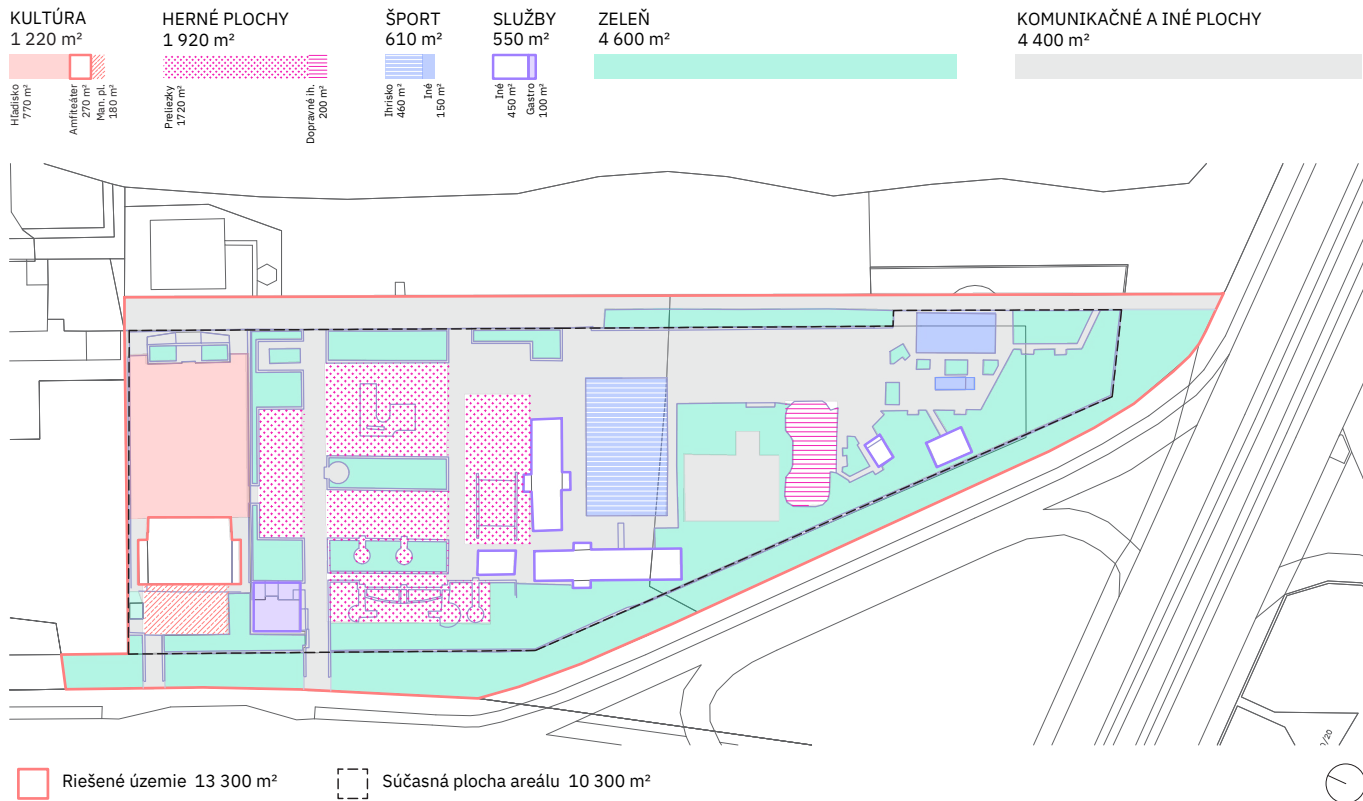
V novom areáli by sa podiel jednotlivých funkcií mal približovať nasledovným pomerom. Pomery sú indikatívne a každý účastník by mal jeho návrh graficky alebo slovné odôvodniť.

funkcie	súčasná plocha (m ²)	návrh – rozsah plochy (m ²)	návrh – percentuálny podiel (%)
spevnené a zastavané plochy	8700	4280 – 4730	32,2 – 35,6
herné plochy (ihriská)	1920	2000 – 2200	15,0 – 16,5
služby a vybavenosť	550	550 – 700	4,1 – 5,3
šport	610	730	5,5
komunikačné koridory, predpolia objektov	4400	1000 – 1100	7,5 – 8,3
kultúra	1220	0*	0*
zeleň, zelené plochy	4600	9020 – 8570	67,8 – 64,4
hra v zeleni	0	nie je definovaný špecifický pomer	
riešené územie	13300	13300	100

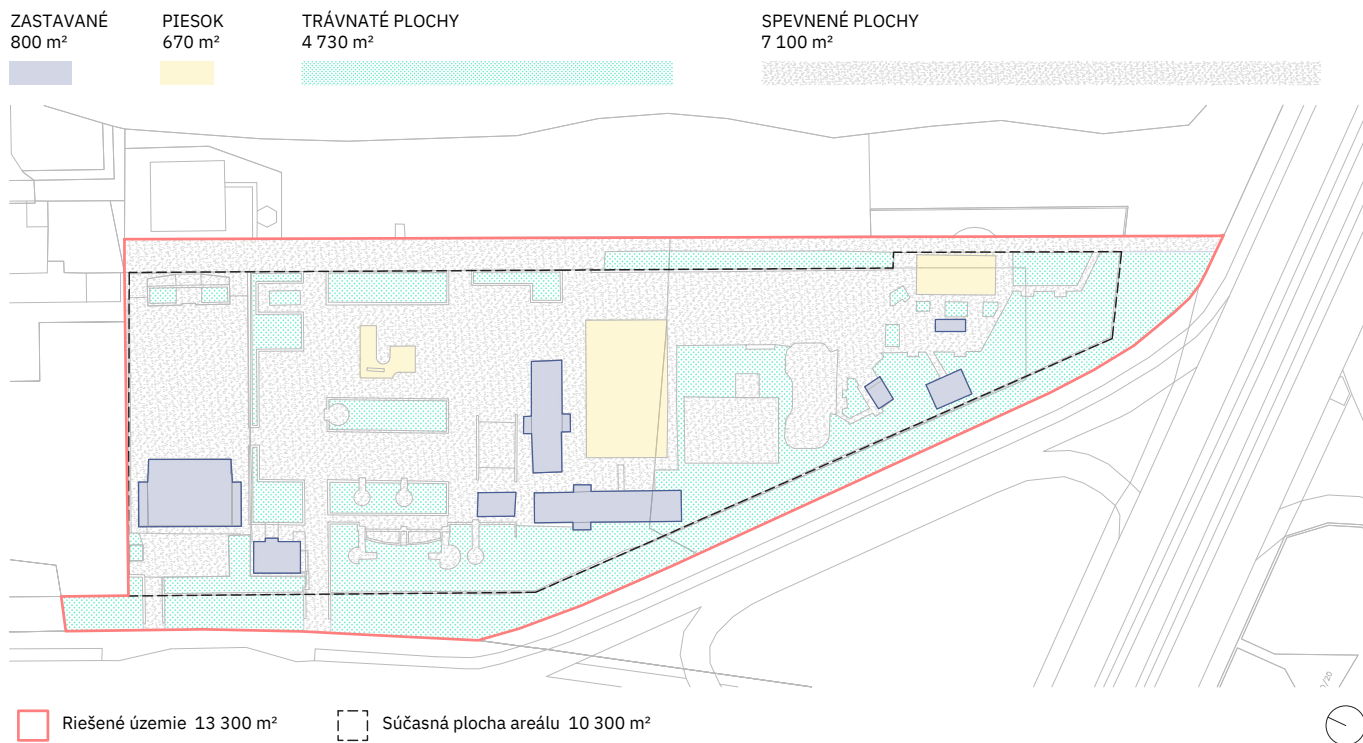
* Kultúrna funkcia nebude naďalej vo forme samostatného amfiteátra a hľadiska, ale redukuje sa do formy príležitostných podujatí, ktoré sa budú organizovať na multifunkčnom ihrisku.



Podiel funkčných plôch v riešenom území, zdroj: MIB



Funkčná analýza, zdroj: MIB



Analýza povrchov, zdroj: MIB

5. Požiadavky na riešenie

5.1 Funkčné

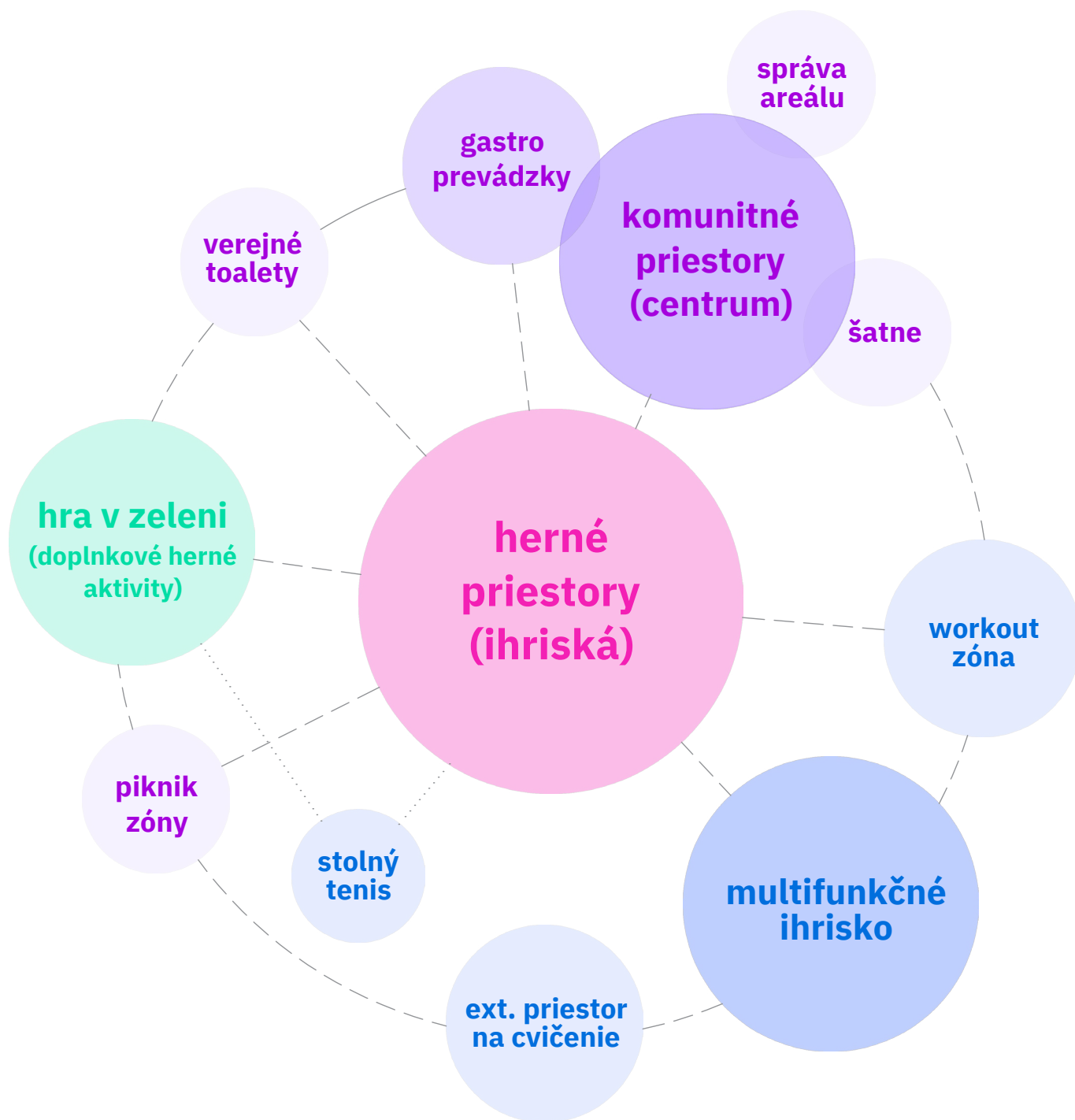


Diagram funkčného riešenia areálu, zdroj: MIB

Herné priestory

V súťaži sa prioritne pristupuje k celkovému návrhu areálu – kombinácia a rozloženie funkcií, prevádzka areálu. Čo sa samotných herných plôch týka, prioritou je návrh celkovej štruktúry hernej plochy a rozdelenie na zóny (vid'. nižšie). Je žiadané pristúpiť k návrhu aj s dominantnými prvkami, ktoré by tvorili významný charakter ihriska, nie je však nutné navrhovať všetky herné prvky na mieru. V ďalších stupňoch sa určí vhodná miera kombinácie vlastného návrhu hernej zostavy a typizovaných prvkov. Dôležitá je aj vizuálna identita ihriska (napr. výber materiálov, farebnosť a pod.). Súčasná herná plocha predstavuje orientačne 1920 m², nový herný priestor (mimo doplnkových herných aktivít v zeleni) by sa mal pohybovať v rozmedzí 2000 až 2200 m².

Inklúzia v navrhovaní ihrísk

Definovanie základných pojmov: vylúčenie, segregácia, integrácia, inklúzia.

Požadujeme navrhnuť detské prvky ihriska s dôrazom na inklúziu (začlenenie a akceptovanie každého na báze rovnosti hodnoty a dôstojnosti všetkých ľudí) so zámerom začleniť a akceptovať znevýhodnené osoby so zdravotným postihnutím (osoby s dlhodobými telesnými, mentálnymi, intelektuálnymi alebo zmyslovými postihnutiami).

Základný princíp – **nevytvárať** znevýhodneným osobám segregované zóny, ale zapojiť ich do rovnocennej hry, kde si vedia navzájom pomáhať a interagovať aj s osobami bez znevýhodnenia – aby v dieťati nevznikal pocit, že nie je rovnocennou súčasťou spoločnosti. Najčastejšie formy znevýhodnenia – ADHD, mentálne, pohybové, zrakové, sluchové, autistické spektrum.

Uplatnenie princípu:

- na herné plochy nadväzujú lavičky a odpočinkové zóny, picie fontány;
- prístup na ihrisko - materialita prístupových chodníkov – k prvku sa dostane aj dieťa zo zníženu pohyblivosťou (napr. v prípade voľby piesku v celej časti ihriska je tento prístup znemožnený);
- kombinovaná hra – umiestniť vybrané prvky kombinujúce hru detí s a bez fyzického znevýhodnenia (napr. prvok, ktorý vedú užívať naraz deti s aj bez pohybových obmedzení; bezbariérovo

prístupné určité časti hernej zostavy; šmyklavky zakomponované do kopcov/násypov s bezbariérovým prístupom priamo z terénu);

- farby, zvuky alebo osvetlenie môžu deťom (najmä mladším) alebo aj osobám zo zrakovým obmedzením uľahčiť orientáciu v priestore – možné uplatniť aj voľbou jednej výraznej farby (nie je nutná pestrá farebná kombinácia);
- vhodné vytvoriť aj tichšiu zónu, vhodnú pre deti, ktoré sú citlivejšie na zvuky a väčšie skupiny ľudí;
- inklúzia medzi pohlaviami – dievčenské zóny na ihrisku – vytvárať vyvážené plochy aj pre športovú hru dievčat, väčšina herných plôch navrhovaná v areáloch a detských ihriskách je tematicky alebo fyzicky dimenzovaná pre chlapcov, od určitého veku (od 8 rokov) je vhodné koncipovať aj priestory primárne pre dievčatá (napr. menšie športové plochy ako doplnok väčšieho ihriska, prípadne separátne prvky, napr. hojdačky nadväzujúce na pobytové sedenie);
- vhodné vytvárať aj menšie prestrešené časti, ktoré poskytnú úkryt pred dažďom/slnkom (napr. prístrešok s pobytovým sedením, prvok obsahujúci striedku a pod.);
- ihrisko obsahuje prvky umožňujúce spoločnú hru rodiča a dieťaťa (napr. hojdačky so sedadlom pre dospelú osobu); všetky prvky nesúce osoby sú bez váhového obmedzenia, prístup má aj rodič.

Herné zóny

Herný priestor je potrebné zónovať podľa vekových kategórií. v praxi sa deťom neobmedzuje vstup do žiadnej časti, avšak voľbou konkrétnych prvkov nastáva prirodzené delenie, zväčša podmienené fyzickou zručnosťou dieťaťa.

Do 3 rokov (min. 250 m²)

Kontakt s rodičom, pohybuje sa spolu s rodičom, hra s rodičom. Dieťa je motivované k hre samotným prostredím, nie špecifickými prvkami.

Funkčná náplň: Dieťa objavuje svet, spoznáva vlastné telo, farby (nie tlmené farby, ale základné sýte farby), materiály, vône, opakuje činnosti z bežného života, individuálna a paralelná hra (dieťa preferuje individuálnu hru, nekooperuje s inými deťmi).

Príklad: Zvlnené terény (do 1 m), pieskovisko, rôzne materiállové a farebné kombinácie použitých kom-

ponentov, rôzne druhy zelene – bylinkové záhony (štruktúra listov, ostré listy) využitie prírodných materiálov v rámci hry (šišky, kamienky, paličky).

Pozn. Súčasné štúdie ukazujú, že 85% nášho mozgu sa vyvíja v našich prvých 1000 dňoch. Pozorovaním sa zistilo, že mozog dieťaťa, ktoré bolo zanedbané a trpelo nedostatkom komunikácie alebo sa nehralo v tomto kritickom období nerastie. Deti sa rodia pripravené učiť sa hneď po 20 minútach po pôrode.

Do 5 rokov (min. 380 m²)

Drobné doplnkové hry (kormidlo, kuchynka, počítač dlo, čas, stopky, obrázky, zrkadlá), hojdanie dieťaťa s rodičom, hudobné prvky.

Prienik 3 – 5 rokov

Postupne odpútavanie sa od rodiča, postupná interakcia s ďalšími deťmi, vek vhodný na budovanie empatie (dôraz na inklúziu), rozvoj propriocepcie (neuvedomelá schopnosť mozgu vnímať polohu tela v priestore) a balansu, testovanie nezávislosti. Vhodné doplniť pobytovými plochami pre rodičov na vizuálny kontakt.

Funkčná náplň: Dieťa hľadá prírodné zákonitosti, spoznáva limity vlastného tela, farby (nie tlmené farby, ale základné sýte farby), materiály, vône, rolová hra, hra so sypkým materiálom (pieskovisko), vodná hra (pitná voda) – formou uzavretých systémov cirkulácie vody, hmlové fontány, bahnovisko, exploratívna hra, imaginárna hra.

Príklad: Rolová hra = v zmysle povolání, hra na obchod, hasiči, policajti. Zvlnené terény (do 1 m), pieskovisko, rôzne materiálové a farebné kombinácie použitých komponentov, rôzne druhy zelene – bylinkové záhony (chlpaté listy, ostré listy) využitie prírodných materiálov v rámci hry (šišky, kamienky, paličky – obchod), výzva na prekonávanie/učenie, postupné zlepšovanie opakovaním činnosti.

5 – 12 rokov (min. 360 m²)

Deti sa hrajú v kolektíve, súťažia alebo spolupracujú, prebieha hra vo výške, hra sa stáva dynamickejšou. Vhodné sú menej kontrastné farby použitých zariadení, prvky sú viac abstraktné, lozenie, točenie, hojdanie, rúčkovanie, šmýkanie, preskakovanie, balans, výzva – zvyšovanie obťažnosti prvkov, budovanie sily (rúčkovanie). Potrebný vizuálny kontakt s rodičom.

Príklad: hojdačky, skupinové hojdanie, adrenalínová hra, kolotoče, rotačné prvky, piruety, lanové prvky, zapustené trampolíny, lanovky, vysoké veže, tubusové šmyklavky, vodná hra (pitná voda) – formou uzavretých systémov cirkulácie vody, hmlové fontány, bahnovisko, exploratívna hra, imaginárna hra.

12+ rokov (min. 250 m²)

Prvky by mali byť dizajnovovo zaujímavé, nemali by byť infantilné. Strohé farby, menej farebných kombinácií, vytváranie meeting pointov, chillout zón.

Príklad: Fyzická aktivita – prekážkové dráhy, športové ihriská, multifunkčné športové zóny rôznych veľkostí (napr. hlavné ihrisko doplnené o menšiu športovú plochu).

Chillout zóna – miesta na stretávanie, hojdačkové zóny, hamaky, tribúny, mini arény, street ball.

Dynamická zóna (min. 550 m²)

Predstavuje zónu areálu kde dieťa vytvára „vynútený“ pohyb, to znamená, že sa svojvoľne nedokáže zastaviť. Nie je definovaná vekom. Táto zóna by nemala kolidovať s inými atrakciami – nenavádzať pohyb na prebehovanie skrz túto zónu – kvôli bezpečnosti a možnému kríženiu aktivít (zrazenie dieťaťa na prvku a dieťaťa ktoré prebehuje skrz). Medzi „vynútený“ pohyb/ pohybové aktivity patria hojdačky, trampolíny, lanové dráhy, kolotoče a iné.

Vodná zóna

Predstavuje použitie vodných (pitná voda) herných prvkov – uzavreté systémy cirkulácie vody, hmlové fontány, bahnovisko... Vodná zóna nadväzuje na históriu areálu Radosť (vodné trysky, bazénik...). Nemusí byť navrhovaná ako oddelená zóna, vie byť súčasťou herného priestoru vekovej kategórie od 3 – 12 rokov.

Doplnkové herné aktivity

Odporúča sa k ihriskám vytvoriť aj paralelu vo forme hry v zeleni/v priestore. Táto forma umožní hru pre všetky vekové kategórie, pre deti preferujúce individuálnu hru a tichšie prírodné prostredie. Takýto priestor nie je vhodný pre zhromaždenie väčšej skupiny ľudí, najmä kvôli následnej záťaži zelene (napr. pobytový trávnik), koncipovať ako formu komornejšej hry.

Príklady aktivít:

Terénna modelácia krajiny – rozvrásnenie/vlnenie (nízka modelácia), kopec/kopce (vysoká modelácia), jama/kráter, zadržiavanie dažďovej vody, pumtrack terénnou úpravou. Pozn. terénna modelácia vie byť aj súčasťou spevnenej plochy ihriska.

Práca so zeleňou – zátišia, „les“ = skupina stromov (zoskupenie stromov, usporiadané, neusporiadané) hra v lese, lúka (ohraničená stromami, lúka s kvetinami), priestor pre rôzne aktivity ako joga a piknik, džungľa, záhrada, imitácia skleníka (vedomosť druhov rastlín).

Prírodné prvky – chodník v zeleni, skaly v zeleni/skaly v mlate, kmeň/kmene.

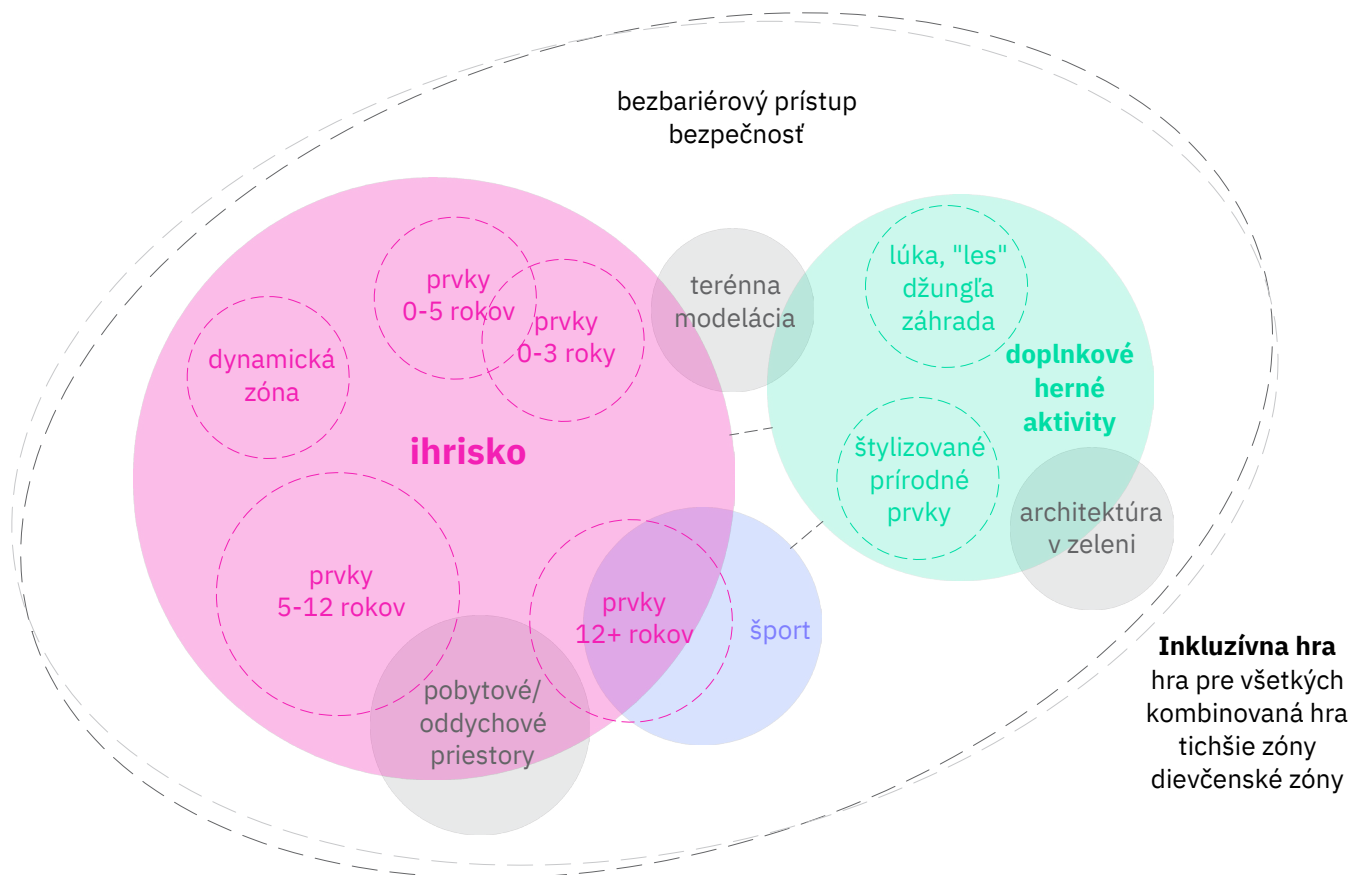
Architektúra v zeleni – stĺp/stĺpy (napr. hmlové trysky), stena/steny (napr. navádzajúce pohyby), pergola (kryté sedenie, krytý chodník), pavilón (pre-

strešenie, sedenie, kultúra, šport, divadielko), veža (výhľad), hniezdo, výtvarné diela v zeleni.

Voda – vodné prvky (napr. formou vodných trysiek), pri návrhu vodných prvkov mimo certifikovaných prvkov je nutné zohľadniť bezpečnosť, cenové náklady a údržbu takéhoto prvku.

Hra založená na imaginácii – hra bez priamych architektonických prvkov, pocitovo založené, animátor, pedagóg, hra vypracovaná s grafickým dizajnérom (napr. na povrchoch v areály), mapa areálu (pohyb v areáli, objavovanie skrytých odkazov).

Areál sa zapojí do projektu Potulky slnečnou sústavou. V praxi to znamená, že sa v areáli objaví planéta Saturn veľká cca 25 cm www.sustava.sk. Zároveň je možné uvažovať s hernými prvkami na báze optických ilúzií či demonštrácii fyzikálnych zákonov, ich návrh bude však predmetom diskusií v nadväzujúcich projektových stupňoch.



Funkčno-typologický diagram herných zón, zdroj: MIB



Doplnkové herné aktivity nad rámec tradičného ihriska, zdroj: MIB

Technické požiadavky na ihriská

Pred uvedením ihriska do prevádzky bude musieť byť každý prvok resp. zostava certifikovaná, čo je potrebné zohľadniť pri návrhu ihriska. Toto sa týka predovšetkým výberu prvkov typu hojdačky, šmyklavky, kolotoče a pod. Nevylučuje sa návrh vybraných prvkov, ktoré je možné vytvoriť aj kombináciou už certifikovaných typových prvkov tak, aby vhodne zapadli do charakteru návrhu (napr. väčšie herné zostavy). **V prípade návrhu vlastných prvkov je nutné zabezpečiť aj ich certifikáciu.**

Návrh a realizácia ihriska podlieha norme STN EN 1176.

Dopadové plochy okolo herných prvkov – pri rozmiestnení prvkov ihriska je nutné počítať s ich dopadovou plochou – ak výška pádu herného prvku nepresahuje 0,6 m a zároveň sa nejedná o dynamický herný prvok, tak dopadová plocha nie je z hľadiska noriem potrebná. Ak výška pádu presahuje 0,60 m ale nepresahuje 1 m, ako dopadová plocha postačuje trávnik. V praxi však dochádza k jeho vyšliapaniu a prestáva plniť funkciu dopadovej plochy. Pri herných zostavách obsahujúcich herné prvky s výškou podesty nad 1 m a pod hojdačkami a inými dynamickými hernými prvkami ako kolotoče, lanovky a podobne je vybudovanie tlmiacej dopadovej plochy nevyhnutnosťou. Existuje viacero variantov povrchov, ktoré možno použiť ako podklad pod detské ihrisko. Každá forma dopadovej plochy má svoje výhody a nevýhody a závisí od charakteru návrhu a preferencií investora, ktoré výhody uprednostní a ktoré nevýhody akceptuje, dopadové plochy by mali v závislosti na zeleno-modrých opatreniach spĺňať podmienky priepustnosti vody do spodných podlží alebo spádovania plôch do zelene. Typy dopadových plôch (povrchov ihrísk) môžu byť na prírodnej alebo umelej báze.

Materialita ihrísk

Umelé povrchy

EPDM:

- materiál vyrobený z gumovej zmesi, je vulkanizovaný a granulovaný, je ideálnou voľbou pre povrchy, na ktoré sú kladené vysoké nároky ako pevnosť, odolnosť voči UV žiareniu, mrazuvzdornosť, pružnosť a farebnosť, jednoduchá údržba;

- z hľadiska hernej funkcie má vysokú bezpečnosť (dopadové výšky až do 3 m, okamžite viditeľné nebezpečenstvo napr. rozbité sklo), vie byť doplnený o hernú funkciu (zvlnenie, výstupy, grafické motívy);
- z hľadiska ekológie je vodo-priepustný a z veľkej časti z recyklovaných materiálov,
- nevýhodou je vyššia cena a náročnejšia montáž.
- Gumené dlaždice (štvorce):
- dobrá úroveň bezpečnosti, náročnejšia montáž, neodporúčané z hľadiska výrazu.
- Gumový mulč:
- nižšia cena ako ostatné syntetické materiály, jednoduchá inštalácia;
- časom nutné doplnenie z dôvodu stlačenia;
- nevhodný z hľadiska možnej tvorby odpadu – mikroplastov.

Prírodné povrchy

Výhodou prírodných povrchov je predovšetkým samotný výrazový charakter, sú cenovo dostupnejšie a ľahšie realizovateľné, nevýhodou je náročnejšia údržba – nutné pravidelné prehrabávanie a dopĺňanie. Pri použití prírodných povrchov je nutné zvoliť vhodnú mieru tak, aby bol umožnený prístup k herným prvkom aj deťom s barlamami alebo na invalidnom vozíku.

Štrk:

- je vhodným povrchom tlmiacim pád pre výšky pádov do 2 až 3 m;
- z prírodných materiálov je najtrvácnejší;
- dobrá priepustnosť, trvácnosť, jednoduchá oprava, hrúbka dopadovej plochy 30 – 40 cm;
- norma predpisuje frakciu 0,25 – 8 mm (platí spolu pre štrk a piesok), tvar musí byť oblý, bez častíc ílu, dôležité je aj to, aby išlo o premývaný štrk.

Piesok:

- je menej vhodný ako dopadová plocha – tuhne v daždi alebo mraze, potom neplní funkciu dopadovej plochy, a preto je vhodnejšie s ním uvažovať v miestach, ktoré neslúžia ako priama dopadová plocha z herného prvku;
- menej priepustný, vysoká abrazívnosť – nalepený na rukách funguje ako šmirgel – brúsi povrchy herných prvkov, priťahuje zvieratá a hmyz), norma predpisuje frakciu 0,25 – 8 mm (platí spolu pre štrk a piesok), tvar musí byť oblý, bez častíc ílu;
- dôležité zhodnotiť aj hygienický aspekt materiálu.

Štiepka, kôra:

- v rámci riešenia areálu nie sú odporúčané ako dopadová plocha – vhodnejší do charakterovo prírodnejšieho prostredia, MČ nepreferuje tento materiál predovšetkým z dôvodu údržby.

Pozn. Pri kombinácii EPDM – štrk je nutné brať do úvahy, že štrk môže zanechávať odtlačky v EPDM, z tohto dôvodu je nutné ich oddeliť napr. zelenými časťami s obrubníkom, chodníkom s iným povrchom a pod.

Herné prvky

V návrhu je potrebné zvažovať okrem estetických a haptických parametrov aj životnosť materiálu a náklady na jeho údržbu:

- drevo – prírodný materiál, vyžaduje pravidelnú údržbu, avšak pri použití kvalitného dreva a správnom osadení sa interval údržby predlžuje;
- kov – odolný a pevný, vyššia cena, v niektorých prípadoch nebezpečenstvo nahriatia zo slnka;
- kompozitné materiály – odolné na štiepenie a voči parazitom;
- plast – nízka cena, odolnosť voči parazitom, nízka údržba, prvky nižšej kvality nemajú konštrukčnú pevnosť, môže spôsobovať výboj statickej elektriny.

Pri návrhu prvkov odporúčame poňať materialitu jednotne – to znamená určiť si prioritný materiál, resp. dvoj-kombináciu materiálov.

Ochrana ihriska pred poveternostnými podmienkami

Časť ihriska by mala poskytovať ochranu pred počasím – a to zastrešením. To môže byť zabudované ako priama súčasť herného prvku (napr. strieška nad domčekom), ďalším spôsobom je samostatná väčšia mäkká konštrukcia (napr. plachtovina), ktorá by prekryla jeden alebo viacero herných prvkov. Taká konštrukcia bude nezávislá od konštrukcie herných prvkov (nesmie zasahovať do dopadovej zóny herných prvkov). Prekrytie časti herných prvkov predpokladá ich dlhšie využívanie počas roka. Zvýši sa možnosť hry v exteriéri, a to aj najmä počas horúcich letných dní alebo počas nepriazne počasia. Z praxe by sa takto mohli ochrániť napr. kovové prvky hernej zostavy (napr. šmyklavky) pred prehrievaním. Odhadovaná veľkosť nezávislého umelého prekrytia sa pohybuje do 100 m².

Vo všeobecnosti je však veľmi dôležité sa zamýšľať nad tienením a prehrievaním detského ihriska, a to aj nad rámec vyššie spomenutého umelého krytia.

Šport

Šport v areáli predstavuje doplnkovú funkciu. Zámerom je najmä rozšírenie možností rekreačného využitia návštevníkov a poskytnúť možnosť hry aj pre staršie deti, nemá však predstavovať dominantnú funkciu areálu. Okrem nižšie spomenutých aktivít nie je vylúčené doplnenie iných športovo-rekreačných plôch.

Multifunkčné ihrisko

- okrem bežných športových aktivít má ihrisko ponúknuť aj možnosť organizácie lokálnych športových podujatí, preto je dôležité v jeho okolí vymedziť priestor pre dočasné sedenie (napr. mini tribúna);
- orientačný rozmer plochy ihriska je 600 m²;
- ihrisko bude okrem športu slúžiť aj pre organizáciu príležitostných spoločenských podujatí (deň detí, bábkové divadlo, menší koncert, klubové aktivity a pod.) – t. j. ako zhromažďovacia plocha – z tohto dôvodu je nutné ju naviazať aj na služby (šatne, sklady) a zvoliť primerané farebné a materiálové riešenie (aj s prihliadnutím na priepustnosť povrchu). Pri organizovaní podujatí sa uvažuje aj s dočasným mobilným pódium podľa charakteru podujatia, to znamená, že sa nepredpisuje požadovaný rozmer pódia, ale odporúča sa navrhnuť flexibilný priestor, ktorý organizátor podujatia prispôbobi podľa potreby.

Exteriérový priestor na cvičenie

- v súčasnosti sa v areáli nachádza menšia exteriérová telocvičňa, táto funkcia sa naďalej ponecháva, pričom zámerom je vytvorenie voľného priestoru na cvičenie s vlastnou váhou, jogy a pod.
- orientačný rozmer tejto plochy je 50 m²;
- odporúča sa použitie mäkkého priepustného povrchu, prípadne je možné ho doplniť pobytovým trávnikom (joga na trávniku);
- v blízkosti je možné uvažovať s drobným mobilným objektom na uskladnenie pomôcok na cvičenie.

Workout zóna

- voliteľné;
- v prípade umiestnenia uvažovať s plochou 50 m²;
- možné plynulo nadviazať na exteriérovú telocvičňu prípadne na multifunkčné ihrisko;
- zóna určená najmä pre dospelých, ktorí si pri návšteve areálu chcú zacvičiť.

Stolný tenis

- umiestnenie minimálne jednej stolnotenisovej zóny v exteriéri areálu;
- odporúča sa doplnenie o pobytový mobiliár v okolí stolov pre organizovanie menších súťaží;
- orientačná plocha určená na hru je 30 m².

Iné

- areál je možné doplniť aj o mikro herné/športové priestory typu šach a pod.

Služby, vybavenosť

Vybavenosť poskytuje zázemie pre celodenný pobyt návštevníkov v areáli. Tvoria ju:

- komunitné priestory (univerzálna miestnosť, viacúčelové šatne);
- správa areálu (zázemie pre administratívu a údržbu parku);
- verejné toalety – tie budú rovnomerne rozložené v dostatočnej pešej dostupnosti detí a osôb s obmedzenou schopnosťou pohybu. Je možné ich medzi sebou vzájomne kombinovať v rámci jedného objektu alebo rozdeliť formou pavilónov v závislosti od charakteru návrhu. Požaduje sa kombinovať verejné toalety s inou funkciou najmä z dôvodu údržby;
- gastronomické prevádzky (bistro, bufety, kaviareň, exteriérové piknikové zóny, zmrzlináreň).

Komunitné centrum

- združuje komunitné aktivity v areáli;
- poskytuje prvý kontakt, informácie pre návštevníkov;
- umožňuje konanie komorných interiérových aktivít (denné detské tábory, klubové aktivity, skrýša pred nepriaznivým počasím);
- slúži aj ako zázemie pre exteriérové aktivity a správu (administratívu) areálu;
- odporúča sa nadviazanie na multifunkčný exteriérový priestor;

- komunitné centrum je možné skombinovať aj s gastro prevádzkami, ideálne s kaviarňou;
- rozsah komunitného centra vrátane komunikačných koridorov je do 350 m² (bez gastro prevádzky);
- objekt má max. 2 nadzemné podlažia;
- odporúčané priestory a ich orientačný rozsah:
 1. recepcia – info pult (prvý kontakt)
 2. miestnosť prvej pomoci (12 m²)
 3. multifunkčná miestnosť (130 m²)
 - variabilný priestor;
 - s možnosťou umiestniť stoly pre skupinu aspoň 20 detí;
 - prepojenie na exteriér;
 - sklad na odkladanie nábytku (8 m²);
 4. administratívna časť
 - kancelária pre 2 osoby (12 m²);
 - zasadačka pre 4-8 osôb (16 m²);
 - kuchynka ako zázemie pre celé komunitné centrum (10 m²);
 5. zázemie údržby areálu
 - miestnosť pre správcu/údržbu (8 m²);
 - malá dielňa pre pohotovostné opravy (12 m²);
 - technické zázemie objektu;
 - sklady/zázemie pre príležitostné podujatia (25 m²);
 6. univerzálne šatne
 - slúžia pre športové aktivity v areáli aj ako zázemie pre účinkujúcich na príležitostných kultúrnych podujatiach, delenie na mužov/ženy + hygienické zázemie;
 7. toalety (40 m²)

Gastronomické prevádzky

- areál by mal poskytovať možnosť stravovania, nepredpisuje sa presný počet a typ prevádzok, avšak očakáva sa primerané rozmiestnenie v areáli a vizuálne prepojenie s hernými zónami;
- primerané prevádzky sú kaviareň, bistro, bufety;
- nakoľko sa v súčasnosti nachádza v areáli zmrzlináreň, očakáva sa jej premietnutie aj do nového návrhu (nie je nutné zachovanie súčasnej polohy);
- kumulatívna veľkosť objektov by sa mala pohybovať od 100-200 m² (rozdelená medzi 2-3 objekty);
- nad rámec stavebných objektov je vhodné uvažovať aj so sezónnymi foodtruckmi;
- doplniť o exteriérové sedenie, čiastočne kryté (ochrana v prípade nepriaznivého počasia);
- možné prepojiť aj s komunitným centrom;
- umožniť zásobovanie.

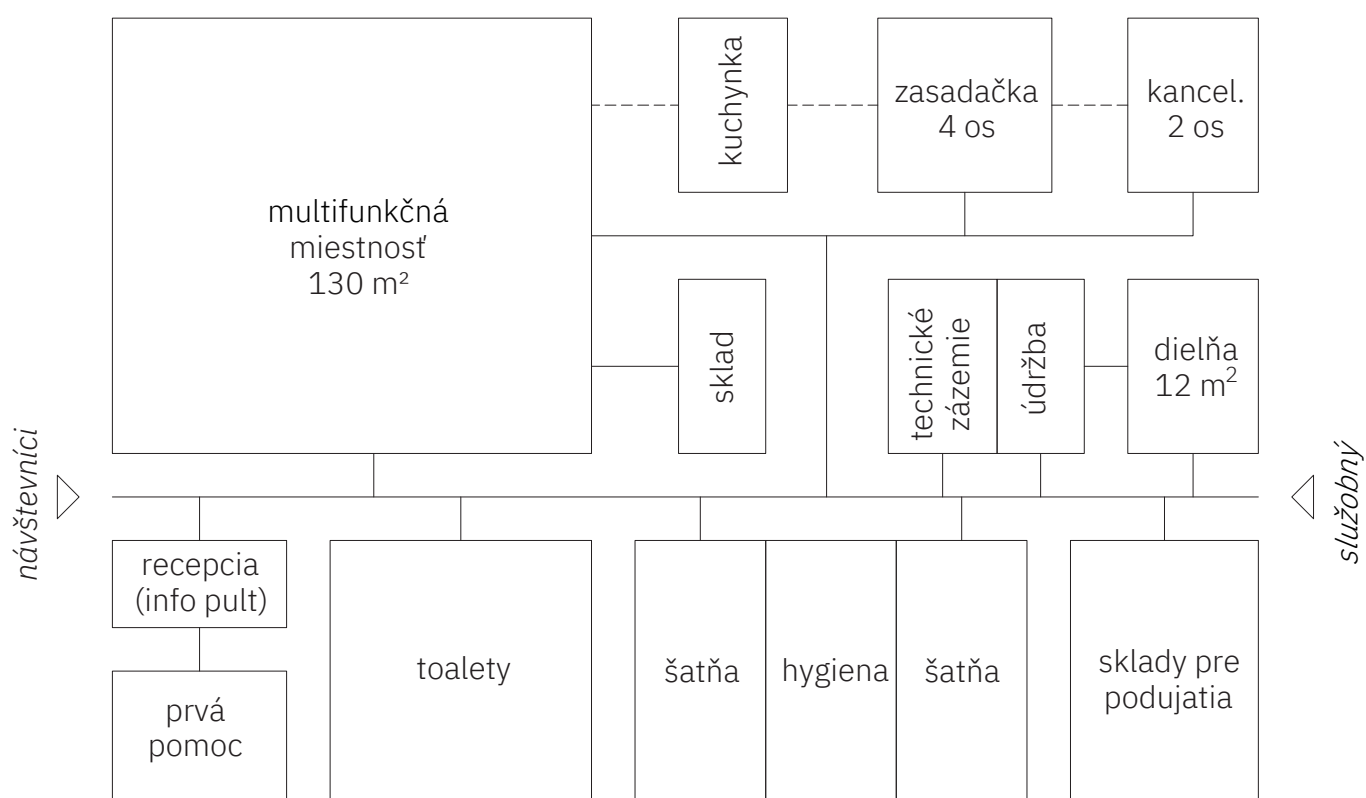
Piknikové zóny

- v areáli vytvoriť niekoľko piknikových zón;
- vhodné niektoré časti koncipovať ako zastrešené v prípade nevhodného počasia ako úkryt.

Štandard verejných toaliet

- toalety by mali byť napojené na služby – objednávateľ preferuje kombinovať toalety s inou funkciou (napr. gastronomickou) najmä z dôvodu prevádzky;
- kapacitne je nutné ich dimenzovať na návštevnosť ihriska 350 – 400 detí + doprovod;

- rozvrhnúť vyvážene v areáli, s prihliadnutím na dochádzkové vzdialenosti;
- bezbariérový štandard, vhodné doplniť o „rodinnú toaletu“ (toaleta dospelý + toaleta pre dieťa, umývadlo, prebaľovací pult);
- vytvoriť aj samostatný vstup z exteriéru ako predprípravu na fungovanie toaliet mimo otváracích hodín prevádzok;
- príklad rozmiestnenia toaliet: komunitné centrum + kaviareň + toalety; bistro+ toalety; zmrzlináreň bez toaliet.



Ilustračný prevádzkový diagram komunitného centra, zdroj: MIB

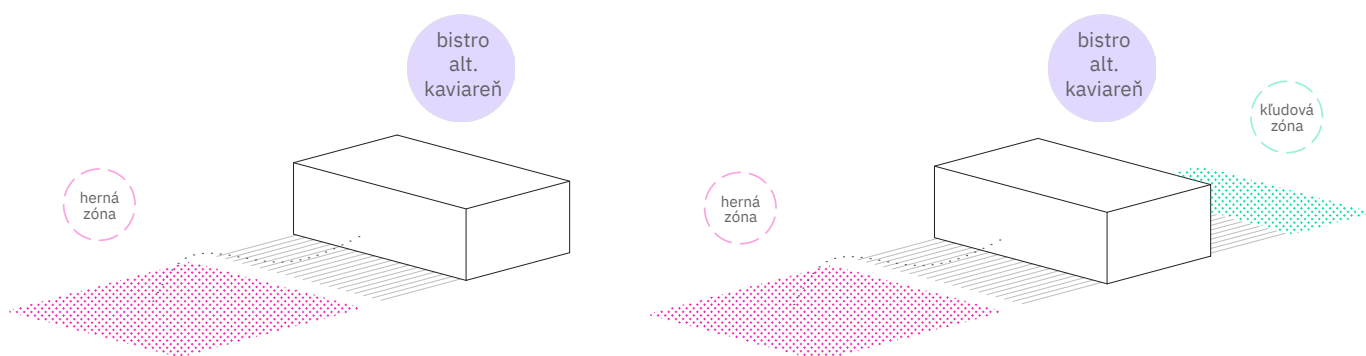


Schéma vizuálneho prepojenia gastro-prevádzky a hernej zóny, zdroj: MIB

Zeleň

Funkcie zelene

Zeleň sa bude čiastočne dotýkať každej časti a funkcie v areáli či už priamo ako aktivita na zelených plochách alebo ako doplnková funkcia pri výhlade z objektov, detských ihrísk, spevnených plôch, komunikácii a pod. Hlavné funkcie v zeleni preberajú pobytové plochy v kombinácii s komunikáciami doplnené o mobiliár, vzrastlé stromy a kvitnúce výsadby – tieto plochy budú slúžiť pre všetkých návštevníkov areálu po celý rok najmä na krátkodobú rekreáciu a šport. Plochy zelene by mali byť navrhované s ohľadom na maximálny komfort pohybu a estetický zážitok návštevníkov počas celého pobytu. Dôležitou funkciou zelene je aj odčlenenie priestoru od nežiadúcich vizuálnych vplyvov v blízkosti areálu. Pre areál je kľúčový správny výber okrasných rastlín a starostlivo zvolený sortiment vhodný pre danú lokalitu aj s ohľadom na zmenu klimatických pomerov. Vedľajšou funkciou zelene je vyplňanie nevyužitých plôch pomocou finančne dostupnejšieho a menej náročného sortimentu pre zabezpečenie vzhľadu parkovej alebo prírodnej krajiny.

Usmernia a nariadenia pri úprave zelene v záujmovom území

Vykonávať úpravu v súlade so zákonom č. 543/2002 Z. z. o ochrane prírody a krajiny a v zmysle VZN č. 5/2018 o starostlivosti o verejnú zeleň a ochrane drevín, ktoré sú súčasťou verejnej zelene na území hlavného mesta Slovenskej republiky Bratislavy, pri zabratí verejnej zelene v okolí drevín je potrebné postupovať v zmysle: **STN 837010** (Ochrana prírody, ošetrovanie, udržiavanie a ochrana stromovej vegetácie) a v zmysle Arboristického štandardu 2 – Ochrana drevín pri stavebnej činnosti, voľne dostupné **TU**. V záujmovom území podľa zákona č. 543/2002 Z. z. o ochrane prírody a krajiny v znení neskorších predpisov platí I. stupeň územnej ochrany, t. j. v území platí všeobecná územná ochrana prírody a krajiny.

Dreviny v území

O stave zelene v areáli bola vyhotovená inventarizácia drevín s odporúčanými zásahmi na neoperspektívnych a nebezpečných drevinách. V súvislosti s týmto dokumentom bude realizovaná selekcia drevín a tým zlepšenie pomerov voľných plôch

vzhľadom k architektonickému riešeniu. V rámci riešeného územia sa predpokladá výrub 25 ks stromov z dôvodu zlého zdravotného stavu. Do návrhu je nutné zakomponovať náhradnú výsadbu v danom počte. Presnú spoločenskú hodnotu rúbaných drevín a tým aj hodnotu a sortiment náhradnej výsadby stanoví orgán ochrany prírody pri výrubovom konaní a rozhodnutí o výrube. Pri drevinách, ktoré neboli určené na výrub je potrebné v neskorších fázach prípravy PD zvoliť správne arboristické zákroky (orezy, opory, väzby a pod.), t. j. zastabilizovať alebo zlepšiť ich zdravotný stav, nakoľko sa jedná o intenzívne zaťažované územie s veľkou návštevnosťou. Inventarizácia drevín bola vyhotovená na základe skutočného stavu drevín v areáli s prihliadnutím na ich zdravotný stav. Dreviny boli rozdelené do troch skupín:

- **Neperspektívne dreviny** určené na výrub;
- **Dreviny s možnosťou zachovania**, prípadne odstránenia v ďalšej fáze (pokiaľ bude odstránenie dostatočne zdôvodnené), no zároveň s nutnosťou údržby;
- **Krídové porasty** s možnosťou zachovania, prípadne odstránenia v ďalšej fáze výrube.

Celá tabuľka a zakreslenie inventarizácie drevín je súčasťou súťažných pomôcok.



Zakreslenie drevín v areáli, zdroj: MIB

5.2 Všeobecné

Prevádzkové požiadavky

- očakáva sa celoročná prevádzka areálu;
- v návrhu musí byť dodržaný peší okruh okolo jazera Štrkovec, čo pre riešené územie znamená prepojenie v pozdĺžnej severovýchodnej osi. Rovnako je požadované, aby bolo dodržané prepojenie na Bajkalskú ulicu;
- všetky objekty a komunikácie budú bezbariérové;
- z pohľadu uzamykania/možnosti uzatvárania bude areál kombinovaný. Požaduje sa, aby areál mohol byť v určitých situáciách (nočné hodiny, detský tábor) a v určitých častiach uzamykateľný. Je na uvážení účastníka, aké nastavenie v návrhu prinesie, to však musí byť presvedčivé z pohľadu prevádzky územia, ekonomiky, bezpečnosti majetku a osôb;
- napojenia objektov na inžinierske siete riešiť v čo najúspornejšom ekonomickom režime (viď. technická mapa).

Mobilita

- v areáli sa očakáva primárne peší pohyb;
- uvažovať s viacerými miestami na parkovanie bicyklov spolu s cyklobábjačkami (10%);
- prístup autom umožniť len pre zásobovanie a záchranné zložky – čo najkratšie koridory;

- pešie koridory v areáli dimenzovať na prejazd zásobovania a malej techniky pre údržbu areálu;
- prístup pre zásobovanie a údržbu situovať od parkoviska na Drieňovej ulici, navrhnúť aj alternatívny (sekundárny) prístup z Ulice Bajkalská;
- keďže sa uvažuje so zásobovaním v ranných hodinách, je možné preň využívať zjazdové chodníky (nie je nutný separovaný prístup autom).

Hydrogeologický prieskum

- pre riešené územie bol vypracovaný hydrogeologický posudok na základe obhliadky terénu a štúdiá archívnych podkladov v roku 2024. Z posudku vyplýva, že v rámci územia sa dá predpokladať možnosť vsakovania dažďovej vody priamo na mieste (mimo stokovú sieť), a to buď bezprostredne vsakovaním cez prirodzené zatravnené plochy alebo sústredením vody mimo spevnené plochy a ich usmernením vsakovaním do vhodného horninového prostredia. Maximálna hladina podzemnej vody je v území evidovaná podľa dlhodobých záznamov SHMÚ na úrovni približne 130,67 m n. m., čo zodpovedá hĺbke hladiny podzemnej vody pod terénom v rámci záujmovej lokality približne na úrovni 3,33 m p. t. až 5,33 m p. t. Podrobnejšie informácie o hydrogeologickom profile územia sú dostupné priamo v prieskume, ktorý je súčasťou súťažných pomôcok.

6. Financovanie

Realizačné náklady

Celkové náklady na revitalizáciu areálu sa budú pohybovať na úrovni do 5 mil. EUR bez DPH.

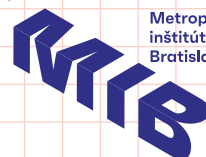
Externé financovanie

Vo februári 2024 bola zverejnená výzva „2. 7. 4 Podpora budovania prvkov zelenej a modrej infraštruktúry v obciach a mestách“ na podporu rozvoja prvkov zelenej a modrej infraštruktúry v obciach a mestách (Kód výzvy: PSK-MIRRI-008-2024-ITI-EFRR). Výzva je určená na podporu projektov, ktorých cieľom je zabezpečiť obyvateľstvu kvalitné životné prostredie v sídlach (posilnenie biodiverzity), a/alebo projektov, ktoré majú aj estetickú funkciu. Výzva je zverejnená na webovej stránke ministerstva investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie, [link](#).

Ťažisko projektov musí predstavovať tvorba alebo posilnenie prvkov zelenej a modrej infraštruktúry. V rámci projektu areálu sa teda oprávnené výdavky budú týkať najmä zelených častí a vodo-priepustných plôch bez ohľadu na funkciu plochy (napr. aj povrch detského ihriska pokiaľ spĺňa túto požiadavku). Zoznam oprávnených výdavkov je v prílohe „Katalóg oprávnených výdavkov“.

Kontakt:

Metropolitný inštitút Bratislavy
Sekcia súťaží
Primaciálne námestie 1
814 99 Bratislava
Slovensko



Metropolitný
inštitút
Bratislavy